

**Cette réflexion je l'ai eu en analysant les classements de la PHASE 1 et 2  
La décision de refonte avant d'être présentée en Assemblée générale du DISTRICT  
passse par la commission départementale du foot d'animation (responsables secteurs en priorité)  
Dans le cas ou les responsables seraient contre nous continuerions comme les années passées**

Pourquoi je vous propose cette refonte ???

- Un certain nombre de clubs ne jouent pas le jeu lorsqu'ils inscrivent leurs équipes.
- Quand on regarde les résultats en DISTRICT les équipes que l'ont croyaient plus fortes dans certains secteurs ne le sont pas ou ne le sont plus .Amélioration très certainement dans les autres clubs de l'encadrement.
- Des équipes qui en début de saison c'étaient engagées en HONNEUR se retrouvent dans les dernières places en Division Supérieur, c'est-à-dire 2 divisions en dessous.
- Les dés étant pipés en PHASE 1, il est de plus en plus difficile de faire un équilibrage correct en PHASE 2
- Il semblerait que ce soit dans l'OUEST du département que l'on sur évalue le plus le niveau des équipes.
- Je ne m'étendrai pas sur les équipes de promotion que nous avons réintégrées en secteur à NOEL, les résultats de la PHASE 1 sont assez explicites.
- J'en arrive donc à la conclusion que notre système actuel à ses limites. Des clubs s'inscrivent en Honneur, alors qu'ils n'ont pas le niveau, je pense qu'ils le font (mais cela n'engage que moi) pour rester au plus haut niveau lors de la PHASE 2
- Seconde chose certains CLUBS s'inscrivent en District alors qu'ils jouent en secteur sans s'en rendre compte puisque pratiquement la totalité des équipes de leur groupe proviennent du même secteur.
- Et pour finir des équipes de CLUBS à faible effectif sont obligées d'attendre NOEL pour pouvoir jouer en DISTRICT alors qu'ils ont parfois des équipes bien plus fortes que des équipes inscrites en PHASE 1

CHHG

- Quand on regarde les résultats on s'en aperçoit aussi que notre niveau a baissé, les résultats que nous obtenons lors des régionales sont navrants.

AUSSI JE VOUS PROPOSE CECI :

A- Première PHASE – toutes les équipes restent toutes en SECTEUR  
EN FIN DE 1<sup>ère</sup> PHASE les classements devront parvenir au District pour le mercredi de la semaine 50

B- Deuxième PHASE  
 REPARTION DE LA FACON SUIVANTE (2 niveaux)

1 GROUPE HONNEUR – 8 EQUIPES (1 équipe par secteur et par club)  
 3 GROUPE SUPERIEUR – 8 EQUIPES par groupe (EST – CENTRE – OUEST) mais on peut le ramener à DEUX (1 équipe par club sans dérogation)

Condition-1

Passent en DISTRICT normalement 4 équipes par secteur, mais ce chiffre peut être revu en fonction du nombre d'équipes inscrites par secteur. Mais pas plus de 2 équipes maximum par club.

Condition-2

Les terrains devront être conformes aux dimensions FFF et parfaitement tracés.

- En fait la seule chose que nous limiterons est le nombre d'équipes des CLUBS à gros effectifs ; je vous propose 2 solutions :

- X - 2 équipes par CLUB, une équipe par niveau District en PHASE 2
- Ou 1 équipe par club en DISTRICT

Et il n'y aura aucune obligation pour la PHASE 2 d'avoir une équipe en secteur pour les clubs.

Et ceux à faible effectif pourront accéder au DISTRICT comme les autres, puisque la notion de 1 équipe en secteur pour une équipe en district n'existe plus

1- QUALIFIEES DE LA FACON SUIVANTE

SECTEURS	3 ou 4 équipes par secteur, mais ce chiffre peut être revu en fonction du nombre d'équipes inscrites par secteur	Nombre D'équipes
NORD EST MORBIHAN	3 ou 4 EQUIPES (suivant nombre de groupe de supérieur)	
BLAVET SCORFF OCEAN	3 ou 4 EQUIPES (suivant nombre de groupe de supérieur)	
ILES ET RIVIERES	3 ou 4 EQUIPES (suivant nombre de groupe de supérieur)	
GOLFE ARGOET	3 ou 4 EQUIPES (suivant nombre de groupe de supérieur)	
PAYS DE VILAINE	3 ou 4 EQUIPES (suivant nombre de groupe de supérieur)	
EVEL	3 ou 4 EQUIPES (suivant nombre de groupe de supérieur)	
PAYS DES ROHAN	3 ou 4 EQUIPES (suivant nombre de groupe de supérieur)	
NORD EST MORBIHAN	3 ou 4 EQUIPES (suivant nombre de groupe de supérieur)	

François LE ROUX  
 Commission Départementale  
 Foot Animation